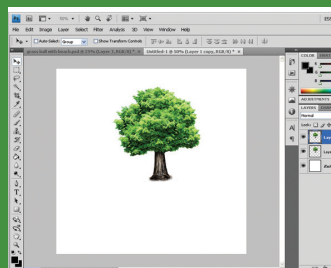
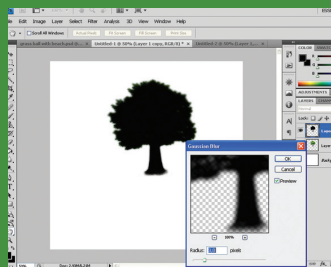


TÉCNICA DE SOMBREAMENTO

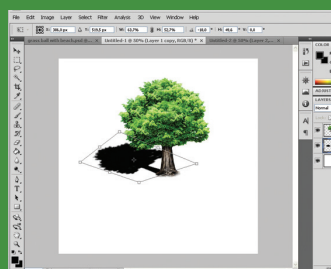
Mesmo que você esteja criando um mundo de pura imaginação, ele ainda deve ser tão realístico quanto possível. No caso das montagens, as sombras são essenciais para dar autenticidade.



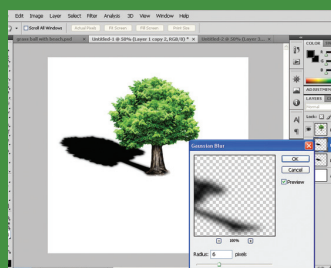
Duquie Abra qualquer imagem e remova o fundo, deixando-o sozinho em meio a pixels transparentes. Duquie seu projeto e crie uma nova camada. As cores de primeiro plano e de fundo serão preto.



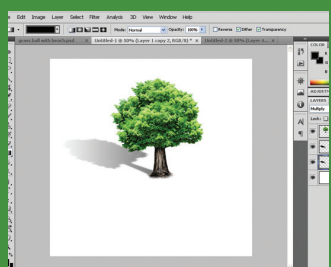
Preencha a nova camada Na camada duplicada, pressione Ctrl/Cmd + Shift + Backspace para deixá-la completamente preta, depois vá a Filter > Blur > Gaussian Blur para dar um toque mais suave à sombra.



Transforme Vá a Edit > Free Transform (Ctrl/Cmd + T), clique com o botão direito na área selecionada e distorça sua sombra de acordo com o objeto original. Considere a direção da luz ao posicioná-la.



Segundo Gaussian Blur Duquie a camada da sombra e aplique outro filtro Gaussian Blur, desta vez com um Amount maior (5-10). Tendo duas camadas de luz com diferentes níveis de desfoque, podemos criar um dégradé.

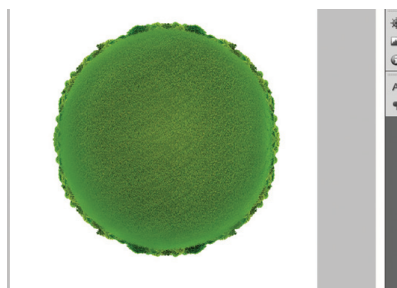


Máscara de camada Adicione uma máscara à camada superior de sombra e use Gradient para puxar uma linha da direita para a esquerda nas camadas. A opacidade da camada superior deve ser 50% e a da inferior 30% para criar um efeito esmaecido.



DEFORME E SOMBREIE

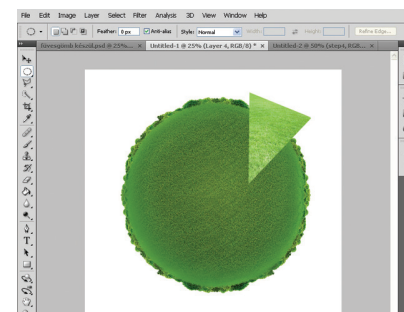
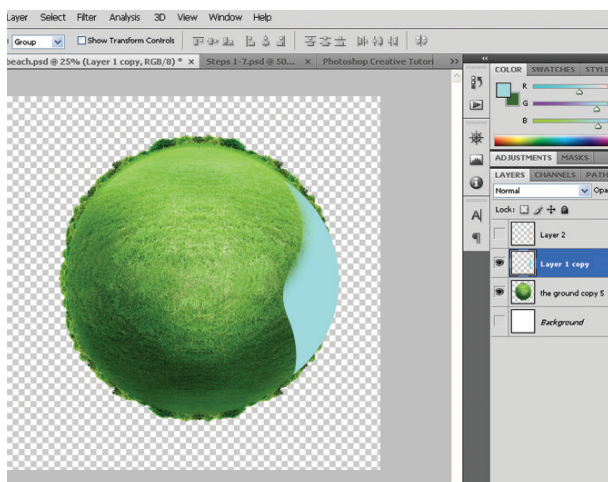
Complete a grama e junte os outros elementos



04 Pintura e pincéis Depois de pintar todo o contorno, encontre uma imagem de arbustos ou folhagens (veja nosso pacote de fotos), abra no Photoshop e edite para criar uma sequência de plantas. Use Edit > Transform > Warp e ajuste a linha de arbustos à curva de seu planeta. Mesclre as camadas.



06 Multiplique a grama Ajuste o triângulo para encaixá-lo em seu círculo. Use a ferramenta Warp e crie 10 ou 11 cópias da seleção até cobrir todo o planeta. Em seguida, utilize a ferramenta Eraser (E) com pincéis suaves para suavizar a transição entre as cópias, criando uma forma única.



05 Grama principal Afaste o zoom para uns 25%, Escolha uma imagem de grama mais clara e selecione a ferramenta Polygonal Lasso. Clique em qualquer lugar da foto e faça uma seleção triangular, copie-a e cole em seu planeta, apontando para o centro.



07 Luz e sombra Faça uma nova camada e, com a ferramenta Brush, escolha um pincel suave entre 410 e 420 px. Ajuste a cor de primeiro plano para um verde escuro (#366b04) e Flow para 26%. Pinte devagar, formando uma sombra na metade inferior de seu planeta. Neste momento, salve sua imagem em PNG com fundo transparente.

08 Comece a praia

Com este novo arquivo aberto, selecione a ferramenta Pen (P) e crie uma forma no lado direito de sua bola de grama. Transforme essa forma em uma seleção e preencha com um azul claro (#9edadd) usando a ferramenta Paint Bucket. Essa será a água de sua praia.

